





Give me 5. Engaging your students with creative design units

Our School

Five creative experiences in design.

- 1. Big Wall.
- 2. How its made?
- 3. LEGO innovation lab
- 4. E-porfolio.
- **5.** MINECRAFT, more than just a game.

Questions and several creations





IB AFRICA, EUROPE & MIDDLE EAST REGIONAL CONFERENCE 2014

ROME • 16-19 OCTOBER

Give me 5

Engaging your students with creative design units





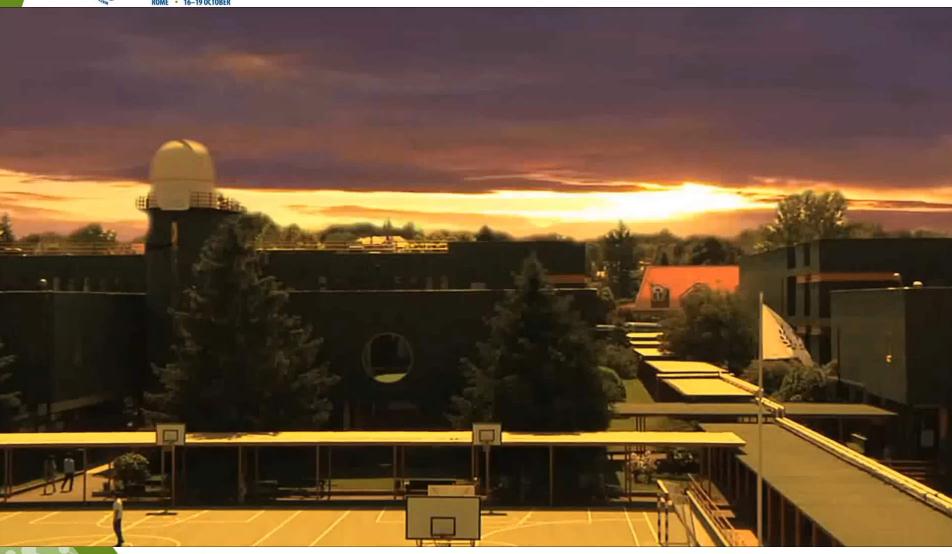
Our School



We are & we feel SEK











IB AFRICA, EUROPE & MIDDLE EAST REGIONAL CONFERENCE 2014

ROME • 16-19 OCTOBER

Give me 5

Engaging your students with creative design units





#1 BIG WALL











Aula Inteligente Digital

Ciencia, tecnología y humanidad Tecnología 1º E.S.O.

Actividad realizada con un grupo de 50 alumnos en el Aula Inteligente Digital de 1º de la E.S.O.

Profesor de tecnología: Jesús Castillo Albalate

Enero 2013







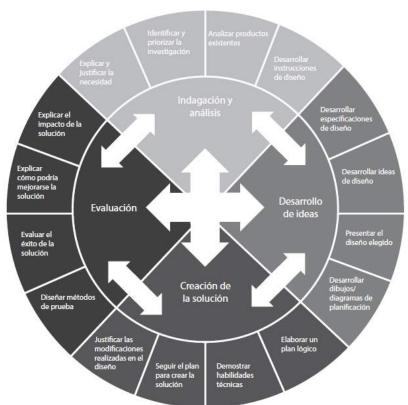




#2 How it's

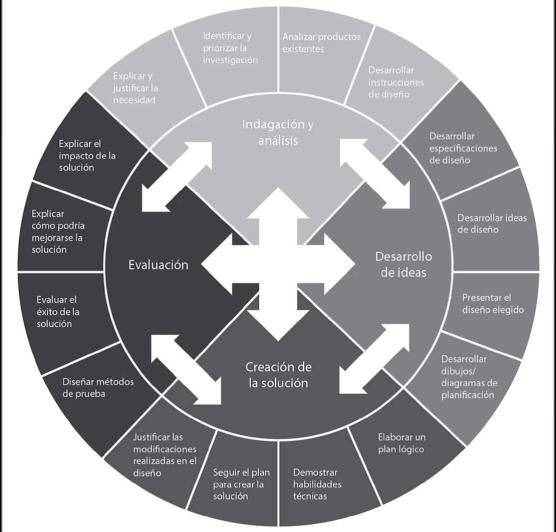
made

















#3 LEGO innovation lab





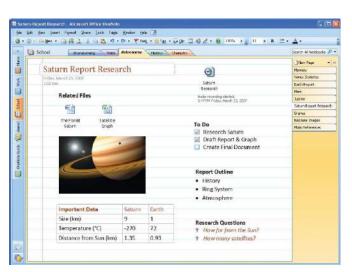






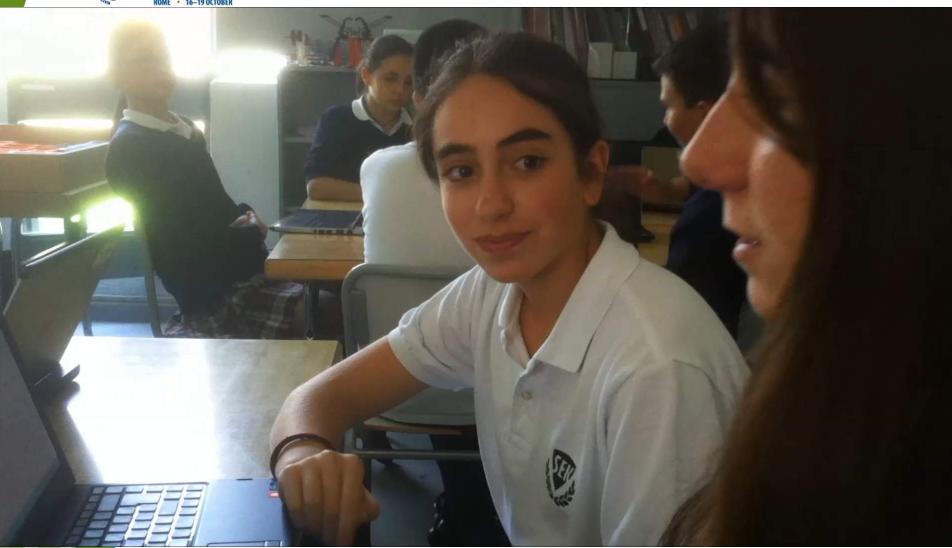
#4 E-porfolio













2ºMYP-1ºESO

Programación vertical de la asignatura de Diseño MYP según la nueva Guía IB 2014.

Indice

Proyecto 1. El ciclo del diseño.

Conceptos relacionados: Invención y evaluación. Concepto clave: Sistemas.

Proyecto 2. Inventos

Concepto clave: Comunicación Conceptos relacionados: Forma y mercado.

Proyecto 3. Robótica (anual)

Conceptos relacionados: Innovación y función

Proyecto 4. Energía sostenible

Concepto clave: Comunidades Conceptos relacionados: Adaptación, colaboración y sustentabilidad.

Todos los proyectos tienen los 4 criterios(A,B,C,D), con una o varias tareas por proyecto.

- La tecnología y el proceso tecnológico Contenidos LOE
- 2. El taller de tecnología y las herramientas
- 3. Los fundamentos del dibujo técnico
- 4. Los materiales y sus propiedades
- 5. La madera y el papel
- 6. Las uniones y las estructuras 7. La energía y sus fuentes
- 8. La corriente eléctrica El ordenador: hardware

Competencias

Las competencias comunicativas

- 1 Competencia comunicativa, lingüística y audiovisual 2 Competencia cultural y artistica.
 - Las competencias metodológicas
 - 3 Tratamiento de la información y competencia digital. 4 Competencia matemática. 5 Competencia para aprender a aprender.
 - Las competencias personales
 - 6 Competencia de autonomía e iniciativa personal.
 - Las competencias especificas centradas en convivir y habitar el mundo





#5 Minecraft. More than just a game























Using Minecraft in other subjects



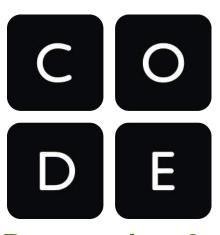




Some ideas for Interdisciplinary Units



3d Animator & Languages



Programing & Maths



Design & Arts
Social Science



Lego set 9686 Lego Innovation Lab Physics





Thanks for choosing this presentation



jesus.castillo@sek.es



Tecnología SEK-Ciudalcampo



@jcastilloalba #funlearningspace